Examen Analista Desarrollador

Contesta las siguientes preguntas y ejercicios en las hojas anexas numerando las respuestas de acuerdo a la pregunta que estés resolviendo.

1. Definir los campos de las clases de objetos necesarias para almacenar la información relativa a grupos de empleados de una empresa de forma que:

Cada empleado tendrá la siguiente información: nombre, código entre: [1,10000], puesto

de trabajo, sueldo base, una referencia a su superior directo y una referencia al grupo al

que pertenece.

**Repuesta**

public class Empledo

{

public int Codigo { get; set; }

public string Nombre { get; set; }

public string Puesto { get; set; }

public float SueldoBase { get; set; }

public string Referencia { get; set; }

public ML.Grupo Grupo { get; set; }

}

Cada grupo tendrá información sobre: nombre de la oficina, código numérico del área

departamental entre [1 y 23] y una lista de referencias a sus empleados.

**Repuesta**

public class Grupo

{

public string Codigo { get; set; }

public string NombreOficina { get; set;}

public ML.Empledo Empledo { get; set; }

}

2. Describir y corregir los 4 errores del siguiente código:

public void metodoA (int [],int pos)

{

int sum=0;

while (i= pos){

sum=sum+vec [1];

}

return sum;

}

**Repuesta**

public static int metodoA(int[] vec, int pos)

{

int sum = 0, i = 0 ;

while ( i == pos)

{

sum = sum + vec[1];

}

return sum;

}

3. Escribe el código para dada la cadena de caracteres “adcdefg” la despliegue en pantalla al

revés:

**Repuesta**

public static string InvertirCadena(string cadena)

{

string cinvertida = "";

foreach(char letra in cadena)

{

cinvertida = letra + cinvertida;

}

return cinvertida;

}

4. Dada la siguiente clase triángulo

class triangulo

{

public float baseT, altura;

public float área (){

return (baseT\*altura)/2;

}

}

**Repuesta**

Escribir un método denominado achatar que reciba y devuelva otro objeto de tipo triangulo con un 10% menos de la altura

public static double Achatar(float baseT, float altura)

{

double a = 0.10 \* altura;

double result = (baseT \* (altura - a)) / 2;

return result;

}

internal class Program

{

static void Main(string[] args)

{

Console.WriteLine("Ecriba la altura del triangulo");

float altura = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Escriba la base del triangulo");

float Base = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.WriteLine(PL.Triangulo.area(altura, Base));

Console.WriteLine(PL.Triangulo.Achatar(altura, Base));

Console.ReadKey();

}

}

5. Declarar una clase de nombre persona que tenga de atributos nombre, edad, peso, sus

métodos get y set y método llamado CambiaNombre que no reciba parámetros y que a su

nombre le concadene al inicio la palabra “Hola\_”, otro método de nombre calcula que no

recia parámetros y devuelva el producto de su edad por su peso.

**Repuesta**

**Clase**

namespace ML

{

public class Persona

{

public string Nombre { get; set; }

public string Edad { get; set; }

public string Peso { get; set; }

}

}

**Metodo**

public class Persona

{

public static void CambiarNombre ()

{

ML.Persona persona = new ML.Persona ();

persona.Edad = "22";

persona.Peso = "70.30 kg";

persona.Nombre = Console.ReadLine();

Console.WriteLine("Hola {0}" , persona.Nombre);

if (persona.Nombre == "Luis Martinez Zamora")

{

Console.WriteLine("Su edad es "+ persona.Edad);

Console.WriteLine("Su peso es "+ persona.Peso);

Console.ReadKey();

}

else

{

Console.WriteLine("No se encuetra la persona");

Console.ReadKey();

}

}

}

6. Escriba el código para declarar una instancia de la clase anterior, asignar valores a todos

sus atributos, llamara su método cambiaNombre, desplegar en pantalla su nombre

después de haberlo cambiado y mostrar en pantalla el resultado de su método calcula.

**Repuesta**

7. ¿Cuáles con las salidas en pantalla que produce el programa contenido en esta clase?

class Program

{

static void Main (string [] args)

{

classB refb= new classB ();

int x = 2;

int y = 1;

y= refb.test(x, y);

Console.WriteLine (“Paso 1, res=” + y);

y= refb.test(x, y);

Console.WriteLine (“Paso 2, res=” + y);

x= refb.test(x, 0 );

Console.WriteLine (“Paso 3, res=” + x);

Console.Read ();

}

}

class classB

{

private int rec = 1;

public int test (int a; int b) {

if (a==rec) {

Console.WriteLine (“OK “ + a);

}

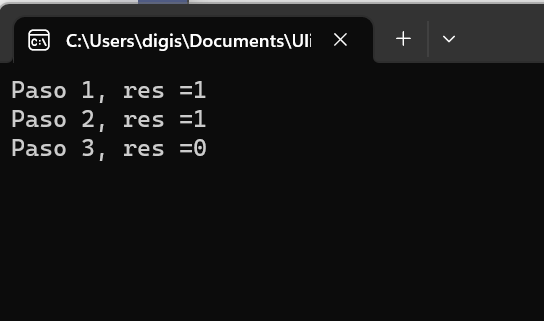
rec = rec \* b;

return rec;

}

}

Repuesta



8. Escribe el código HTML para crear una página que tenga de título de página “Horario de

Clases”. Que diga en el cuerpo “Bienvenido a tu horario” y aparezca una tabla en donde los

títulos sean Materia, Hora y Día y tenga la información de dos materiales diferentes.

Repuesta

@{

ViewBag.Title = "Horario";

Layout = "~/Views/Shared/\_Layout.cshtml";

}

<h2>Horario de Clase</h2>

<h1>Bienvenido a tu Horario</h1>

<div class="container">

<div class="row">

<div class="col-md-12">

<table id="tblEmpleado" class="table table-hover" border="1">

<thead>

<tr>

<td class="text-center" style="font-weight:bold;">Editar</td>

<td class="text-center" style="font-weight:bold;">Titulo de la Materia </td>

<td class="text-center" style="font-weight:bold;">Hora y dia </td>

<td class="text-center" style="font-weight:bold;">Eliminar</td>

</tr>

</thead>

<tbody></tbody>

</table>

</div>

</div>

</div>

1. Escribe una función javascrpt de nombre “Despliega” que muestre el mensaje “Bienvenido al sistema” y el código HTML de un botón que llame a dicha función al darle click.

Repuesta

<div class="container">

<div class="row">

<div class="col-md-4" style="float:right">

@\*<a><input id="idAgregar" type="submit" value="Nuevo" class="btn btn-success" onclick="" /></a>\*@

<button class="btn btn-success" onclick="Despligue()">Saludo</button>

</div>

</div>

</div>

<script type="text/javascript">

function Despligue() {

alert('Bienvenido al sistema');

}

</script>

Escriba el código sql para realizar las siguientes acciones:

1. Crear una tabla de nombre “producto” que tenga un campo “nombre”, “precio”, “fecha”.

Create table Producto

(

Nombre Varchar(50),

Precio float(2),

fecha date,

)

1. Insertar el producto leche con fecha de 15 de diciembre del 2010 y precio de $12.

insert into Producto(Nombre,Precio,fecha)

values ('Leche',12.00,'2010-12-15')

1. Cambiar el nombre de producto “Leche” a “Leche entera”.

update Producto

set Nombre = 'Leche entera'

Where Nombre = 'Leche'

1. Mostrar el nombre de todos los productos que cuesten más de $5

select Nombre from Producto

where Precio >5

14. Borrar todos los productos

Delete from Producto